

1º CAMPEONATO DE XADREZ

DE CACHOEIRINHA-RS

O 1º CAMPEONATO DE XADREZ DE CACHOEIRINHA é aberto ao público maior de 12 anos (ou concluindo 12 anos no ano decorrente) e não impõe limites quanto a orientação sexual ou cor da pele.

REGRAS OFICIAIS PARA ESTE CAMPEONATO:

1. LOCAL DO EVENTO: Este Campeonato irá acontecer na Avenida Flores da Cunha nº 2252 (em frente à Prefeitura).
2. INÍCIO, DIAS E HORÁRIOS DAS PARTIDAS: As partidas serão realizadas aos sábados. **O início será no dia 13 de fevereiro de 2021.**
3. INSCRIÇÕES: Esta se dará apenas mediante o pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$ 30,00.
4. ORGANIZAÇÃO: Este Campeonato se dará com 16 participantes. Haverá 4 grupos, sendo 4 participantes em cada grupo. Todos jogam contra todos dentro de cada grupo.
5. CRITÉRIO DE DESEMPATE: Partida de 10 minutos corridos para cada enxadrista, com acréscimo de 5 segundos para cada lance.
6. QUARTAS DE FINAIS: Estará classificado para as quartas de finais os dois melhores classificados dentro de cada grupo.
7. SEMIFINAIS: Estará classificado para as semifinais os vencedores das quartas de finais.
8. GRANDE FINAL: Estará classificado para a grande final os vencedores das semifinais.
9. O TERCEIRO LUGAR: Será, automaticamente, o enxadrista que tiver perdido na semifinal para o campeão.
10. SORTEIO DOS GRUPOS: O sorteio se dará no dia 06 de fevereiro de 2021, ao qual será gravado em vídeo e disponibilizado a todos por meio do Grupo de WhatsApp do evento.
11. MODO DAS PARTIDAS: Cada partida contará com 40 minutos para cada enxadrista, sem acréscimo de tempo entre lances. As partidas poderão ser filmadas e editadas para, posteriormente, serem disponibilizadas no *youtube*.

12. EMPATE NAS PARTIDAS: A oferta de empate por um enxadrista deverá ter o consentimento do árbitro.

13. PREMIÇÃO: Troféu e medalha para o 1º, 2º e 3º lugar.

13.1 O campeão terá inscrição automática e gratuita para a próxima edição.

14. SISTEMA DE RANQUEAMENTO: Haverá um sistema de ranking, ao qual terá como intuito inicial, o de prestigiar os seus participantes, podendo ser utilizados futuramente em outros eventos.

14.1 CÁLCULO DE *RATING*: Todos os enxadristas terão automaticamente, como *rating* inicial 1200 pontos.

O *rating* será calculado por meio da seguinte fórmula:

$$RN = RA + 10(PO - PE)$$

RN = *Rating* Novo;

RA = *Rating* Atual;

10 = Coeficiente de crescimento;

PO = Pontos Obtidos;

PE = Pontos Esperados (Diferença de pontos entre jogadores ÷ 100).

Sendo que, para calcular o PE é preciso usar a tabela do anexo I, contido neste regulamento.

EXEMPLO:

Jogador A = 1289 pontos de *rating*.

Jogador B = 1308 pontos de *rating*.

Jogador A e B se enfrentam e A vence a partida. Logo:

$$RN = 1289 + 10(1 - 0,53)RN = 1293,7(\text{arredonda - se , nesse caso , para } 1293)$$

Ou seja, o Jogador A passa a ter 1293 pontos de *rating*.

Veja como fica o Jogador B:

$$RN = 1308 + 10(0 - 0,47)RN = 1303,3(\text{arredonda - se , nesse caso , para } 1303)$$

15. OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

15.1 Tocou na peça, tem que jogar essa peça, salvo se, ANTES de tocá-la, pedir autorização para arrumá-la, caso a mesma não esteja devidamente posicionada em sua casa.

15.2 O árbitro das partidas será Josué Garcia (organizador do evento). Este terá total autonomia para julgar eventuais situações que possam vir a desprestigiar o perfeito

andamento do Campeonato. Podendo tomar qualquer medida administrativa a fim de preservar os principais interesses e o espírito esportivo proposto para o mesmo.

15.3 Caso haja qualquer tipo de agressão (verbal ou física) entre os participantes, a consequência poderá ser a imediata expulsão do evento.

Anexo I:

| | Superior ao adversário | Inferior ao adversário | | Superior ao adversário | Inferior ao adversário |
|------------|-------------------------------|-------------------------------|------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Dif | Sup (%) | Inf (%) | Dif | Sup (%) | Inf (%) |
| 0-3 | 50 | 50 | 198-206 | 76 | 24 |
| 4-10 | 51 | 49 | 207-215 | 77 | 23 |
| 11-17 | 52 | 48 | 216-225 | 78 | 22 |
| 18-25 | 53 | 47 | 226-235 | 79 | 21 |
| 26-32 | 54 | 46 | 236-245 | 80 | 20 |
| 33-39 | 55 | 45 | 246-256 | 81 | 19 |
| 40-46 | 56 | 44 | 257-267 | 82 | 18 |
| 47-53 | 57 | 43 | 268-278 | 83 | 17 |
| 54-61 | 58 | 42 | 279-290 | 84 | 16 |
| 62-68 | 59 | 41 | 291-302 | 85 | 15 |
| 69-76 | 60 | 40 | 303-315 | 86 | 14 |
| 77-83 | 61 | 39 | 316-328 | 87 | 13 |
| 84-91 | 62 | 38 | 329-344 | 88 | 12 |
| 92-98 | 63 | 37 | 345-357 | 89 | 11 |
| 99-106 | 64 | 36 | 358-374 | 90 | 10 |
| 107-113 | 65 | 35 | 375-391 | 91 | 9 |
| 114-121 | 66 | 34 | 392-411 | 92 | 8 |
| 122-129 | 67 | 33 | 412-432 | 93 | 7 |
| 130-137 | 68 | 32 | 433-456 | 94 | 6 |
| 138-145 | 69 | 31 | 457-484 | 95 | 5 |
| 146-153 | 70 | 30 | 485-517 | 96 | 4 |
| 154-162 | 71 | 29 | 518-559 | 97 | 3 |
| 163-170 | 72 | 28 | 560-619 | 98 | 2 |
| 171-179 | 73 | 27 | 620-735 | 99 | 1 |
| 180-188 | 74 | 26 | >735 | 100 | 0 |
| 189-197 | 75 | 25 | | | |